

Reglement Steeldartliga Ostschweiz

1. Spielerlizenz

- 1.1 Mit der Anmeldung bei der Steeldartliga Ostschweiz löst du gleichzeitig eine Spielerlizenz.
- 1.2 Diese Lizenz ist lebenslänglich gültig und kann nicht weitergegeben werden.
- 1.3 Dies beträgt 15.- Fr. pro Spieler/Saison.
- 1.4 Es kann aber ebenfalls eine Open Lizenz beantragt werden und dies ist kostenlos.
- 1.5 Open Lizenzen sind ausschliesslich nur für Turniere die auf der Webseite veröffentlicht werden gültig.

2. Spielvorbereitung und Ablauf

- 2.1 Der Austragungsort muss mit min. 2 Steeldartboards, 2 Tablets, PC und ebenfalls mit Internet eingerichtet sein.
- 2.2 Gespielt werden zuerst 8 Einzel dann 2 Doppel dann wieder 8 Einzel.
- 2.3 Bei einem Unentschieden wird ein Sudden Death Doppel Best of 3 gespielt.
- 2.4 Einzelbewerbe wird 501 D.O. Best of 3 gespielt und Doppelbewerbe 701 D.O. auf einem Score Best of 3 gespielt.
- 2.5 Beim Einzelbewerb wird nach max. 60 Darts (20 Runden) ausgebullt.
- 2.6 Beim Doppelbewerb wird nach max. 75 Darts (25 Runden) ausgebullt
- 2.7 Das Spiel beginnt jeweils das Heimteam. Bei einem 1:1 wird ausgebullt. Wer näher ist wird das 3te Leg beginnen.
- 2.8 Beim Sudden Death Doppel wird am Anfang ausgebullt wer das Spiel beginnen darf.
- 2.9 Der Spieler darf die Pfeile erst rausziehen, wenn der Schreiber den Score im Tablet eingegeben hat.

3. Ausbullen

- 3.1 Beim Ausbullen wirft man 1 Dartpfeil Richtung Bull
- 3.2 Wenn das Singlebull oder Bullseye getroffen wird, dann muss man den Dartpfeil ziehen.
- 3.3 Der Schreiber bzw. Referee entscheidet wer das Ausbullen gewonnen hat.
- 3.4 Der Dartpfeil muss stecken. Wenn es ein Bouncer gibt (der Pfeil steckt nicht oder prallt ab), dann darf der Spieler nochmals werfen

4. Teamanmeldung

- 4.1 Ein Teamanmeldung wird mit mind. 4 Spielern akzeptiert.
- 4.2 Man darf jederzeit ein Spieler nachmelden.
- 4.3 Ein Spieler darf nur für das Team Spielen für das er gemeldet ist.
- 4.4 Wenn bei einem Spiel ein Spieler spielt das nicht gemeldet ist, erhält eine Verwarnung.
- 4.5 Mindestalter ist 16 Jahren.
- 4.6 Wenn der Spieler unter 18 Jahre alt ist, müssen die gesetzlichen Vertreter ihm eine Bestätigung mitgeben, um teilnehmen zu können.

5. Schreiber

- 5.1 Während dem Ligabetrieb wird rechts neben der Scheibe ein Schreiber stehen.
- 5.2 Geschrieben wird auf Tablets via Dartconnect.
- 5.3 Der Schreiber darf erst nach dem Wurf der 3 Pfeile in die Wurffläche stehen um den Score auszurechnen.
- 5.4 Er darf nur den Restscore sagen, wenn der Gegner danach fragt.
- 5.5 Ebenfalls zählen nur Pfeile die auch im Board stecken. Wenn kein Pfeil steckt gilt dies als No Score (0).
- 5.6 Wenn der Spieler das Leg mit einem Doppel beendet, ruft der Schreiber Check.
- 5.7. Wurde das Doppel zum Match getroffen, ruft der Schreiber Game Shot and the Match.

6. Verwarnungen

- 6.1 Wer das Reglement nicht einhält oder ein unsportliches Verhalten aufweist, erhält eine Verwarnung.
- 6.2 Bei der 2. Verwarnung ist der jeweilige Spieler für das nächste Ligaspiel gesperrt.
- 6.3 Die 3. Verwarnung führt zur einer Sperrung der kompletten Saison.
- 6.4 Wer illegale Substanzen oder Cannabis konsumiert, wird ohne Vorwarnung für die komplette Saison gesperrt.

7. Streitfragen

- 7.1 Bei Streitfragen oder über Sanktionen etc., behält sich der Regionalpromoter vor, die Entscheidung zu vertagen und mit der jeweiligen Person/Team zuerst zu sprechen.
- 7.2 Der Regionalpromoter behält sich ebenfalls vor, Reglementanpassungen im Verlaufe der Saison anzupassen und zu ändern.

Wil SG, 26.11.2025

Urs Voney
Inhaber



JD Bollhalder
Regionalpromotor

